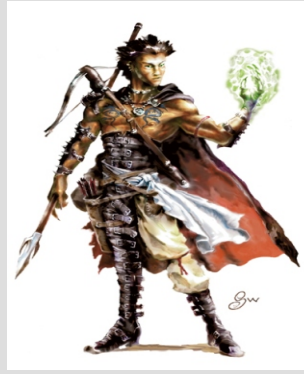


HEXENMEISTER STUFE 12 GRÖßE: 168 CM
 ERFAHRUNG: 66659 GEWICHT: 128 PF
 GÖTTIN MYSTRA HAARE: BLOND
 MENSCH AUGEN: BLAU
 *7. TAG TARZAK 1351 TZ ALTER: 25
 GESIHNUNG: CN GESCHLECHT: M

BEWEGUNGSRATE: 9M



HALDIR FEUERSTURM



STÄRKE: 10 0 — —
 GESCHICKLICHKEIT: 18 +4 --- ---
 KONSTITUTION: 14 +2 — —
 INTELLIGENZ: 12 +1 — —
 WEISHEIT: 12 +1 — —
 CHARISMA: 21 +5 — —

GELDOBÖRSE
 PLATIN
 GOLD 989
 SILBER
 KUPFER
 EDELSTEINE
 7/ PERLE 100 GO
 8/ GRANITSTAUB 250 GO
 7/ DIAMANTSTAUB 500 GO

FERTIGKEITEN

HALDIR FEUERSTURM

FERTIGKEIT	Tot.	RANG	ATTRIBUTE	SO	KÜ
ALCHEMIE	1	0	IN 1	/	/
AUFREISEN	5	0	CH 5	/	/
AUSSÄHEN	1	0	IN 1	/	/
BALANCIEREN	4	0	GE*4	/	/
BLUFEN	16	11	CH 5	X	X
DIPLOMATIE	11	4	CH 5	2	/
EINSCHÜCHTERN	7	0	CH 5	2	/
ENTDECKEN	3	0	WE 1	2	/
ENTFESSLUNGSKÜNSTLER	4	0	GE*4	/	/
FÄLSCHEN	1	0	IN 1	/	/
HANDWERK	1	0	IN 1	X	X
HEILKUNDE	1	0	WE 1	/	/
INFO SAMMELN	5	0	CH 5	/	/
KLENNEN	0	0	ST*0	/	/
KONZENTRATION	21	15	KÖ 2	4	X
LAUSCHEN	3	0	WE 1	2	/
LEISE BEWEGEN	4	0	GE*4	/	/
LIPPEN LESEN	1	0	IN 1	/	/
MOTIV ERKENNEN	1	0	WE 1	/	/
NATURKUNDE	1	0	WE 1	/	/
REISEN	4	0	GE 4	/	/
ORIENTIERUNGSSINN	1	0	WE 1	/	/
SCHÄTZEN	1	0	IN 1	/	/
SCHWIMMEN	0	0	ST 0	/	/
SEIL BENUTZEN	4	0	GE 4	/	/
SPRINGEN	0	0	ST*0	/	/
SUCHEN	1	0	IN 1	/	/
VERKLEIDEN	7	0	CH 5	2	/
VERSTECKEN	4	0	GE*4	/	/
WISSEN (ARCANES)	16	15	IN 1	X	X
WISSEN (RELIGION)	2	0	IN 1	*1	/
WISSEN (NATUR)	1	0	IN 1	/	/
WISSEN LOK	1	0	IN 1	/	/
SPRACHE DRAGON	1	0	IN 1	/	/
ZAUBERKUNDE S.94	18	15	IN 1	2	X

*1 Punkt Religion GESCHENKT

RÜSTKLASSE

	GE	ANFAH.	RING	ARMSCH.	MÜSST.	Z. SCHILD	S. V. BÖS	8. V. BÖS	STEHN.	HELDENGL.
RK	10	4	3	-	4	4	2			1
RK ÜBER	10	-	-	3	-	4	4	2		1
RK BA	10	4	3	-	-	-	2			1

ANGRIFF	AGB	SCHADEN	KT	GEW.
KAMPFSTAB	+6	1W6	X2	4 PF

LEICHTE ARMBRUST	REICHW	ST	KT	GEW.
+10	1W8	19	X2	4 PF

REICHW : 24M / STICH

ZAUBERSTÄBE

SPRACHEN
 GEMEINSPRACHE
 DRAGONISCH

TP

Initiative 8 (4 + 4)

G- AB: +6 / +1

RETTUNGSWÜRFE

REFLEX : 12 4 4 1+ +3

WILLEN : 15 8 1 1+2+3

ZÄHIGK : 12 4 2 1+2+3

TALENTE

- HELDENGÜCK (+1 RW, +1 RK)
- VERB. INITIATIVE (+4)
- IM KAMPF ZAUBERN (+4 KONZENTR.)
- EISERNER WILLE (+2 RW)
- ZUSÄTZLICHER ZAUBER (4. GRAD)
- ZUSÄTZLICHER ZAUBER (4. GRAD)

BELASTUNG	MAX GE	BM	BR
LEICHT > 33 PF	+3	-3	9
MITTEL 34 - 66 PF	+3	-3	6
STARK 67 - 100 PF	+1	-6	6

ÜBER KOPF STEHMEN	175 PF
VOM BODEN ANHEBEN	350 PF
SCHIEßEN/ZIEHEN	875 PF

INVENTAR

ALLGEMEIN

	GEW.	GETR.	EIGENSCHAFT	WOHER
RS mit WASSERSCHLAUCH	5	RS		
HÄNDLERKLEIDUNG/ SCHMINKSET		RS		
FEUERSTEIN + STAHL	1	RS		
BEUTEL MIT ZAUBERKOMP.	1	GT		
KÖCHER MIT 10 ARMBRUSTBO.	1	KÖR		
WÄRME KLEIDUNG	1	RS / KÖR		
FACKEL (DAUERHAFTES LICHT)				

TRÄNKE

3 X HEILTRANK 1 W 8 + 1
 4 X HEILTRANK 2 W 8 + 3
 2 X TEILWEISE GENEESUNG

SCHRIFTROLLEN

VERTRAUTER (TORRES)

RATHE (+2 ZÄH.) HAT SEINEN PLATZ IN DER GÜRTELTASCHE, GIBT DEM MEISTER DAS TALENT "WACHSAMKEIT" (+2 AUF LAUSCHEN UND ENTDECKEN)

MAGISCHE GEGENSTÄNDE

SCHUTZRING + 3
 GÜRTEL DER VIELEN TASCHEN (1 PF.)
 RESISTENZWESTE + 3 (1 PF.)
 CHARISMAUMHANG + 2 (1 PF.)
 GESCHICKLICHKEITSHANDSCHUHE + 2
 MAGISCHE SCHLAFROLLE
 MAGISCHER RATIONSBEUTEL

0. GRAD 6X PRO TAG	1. GRAD 8X PRO TAG	2. GRAD 7X PRO TAG	3. GRAD 7X PRO TAG	4. GRAD 7X PRO TAG	5. GRAD 6X PRO TAG	6. GRAD 3X PRO TAG	8. GRAD
<input type="checkbox"/> MAGIERHAND	<input type="checkbox"/> SCHILD	<input type="checkbox"/> UNSICHTBARKEIT	<input type="checkbox"/> STAHLFESSELN	<input type="checkbox"/> MÄCHT. UNSICHTBARKEIT	<input type="checkbox"/> TELEPORTIEREN	<input type="checkbox"/> AUFLÖSUNG	
<input type="checkbox"/> MAGIE ENTDECKEN	<input type="checkbox"/> MAGIERRÜSTUNG	<input type="checkbox"/> SEHENDER STRAHL	<input type="checkbox"/> FLIEGEN	<input type="checkbox"/> TÖDLICHES PHANTOM	<input type="checkbox"/> LEONINUS		
<input type="checkbox"/> MAGIE LESEN	<input type="checkbox"/> MAGISCHE GESCHOSSE	<input type="checkbox"/> TASHA'S LACHANF.	<input type="checkbox"/> BLITZ	<input type="checkbox"/> KUGEL DER KÄLTE	<input type="checkbox"/> GEHEIMES DOMIZIL		
<input type="checkbox"/> RESISTENZ	<input type="checkbox"/> SCHWÄCHESTRALH	<input type="checkbox"/> PRACHT d. ADLERS	<input type="checkbox"/> STEINGRIFF	<input type="checkbox"/> MYSTRA'S HEILIGES SONNENFEUER			
<input type="checkbox"/> UNTOHE SCHWÄCH.	<input type="checkbox"/> SCHUTZ V. BÖSEM	<input type="checkbox"/> ENERGIEW. WIDERSTEHEN		<input type="checkbox"/> PECH			
<input type="checkbox"/> HAUCH d. ERSCHÖ.							
<input type="checkbox"/> LICHT							
<input type="checkbox"/> KÄLTSTRALH							
<input type="checkbox"/> BOTSCHAFT							

ZR = 1W 20 + ZS
 SG = 10 + CH - MOD. + ZG