

SCHURKE STUFE 6
 UNSICHB. KLINGE: 5
 ERFAHRUNG: 55184
 GOTT: MASKE
 HALBLING
 RASSE: LEICHTFÜßIGE
 GESINNING: CI

GRÖßE: 91 CM
 GEWICHT: 34 PF
 HAARE: SCHWARZ
 AUGEN: GRÜN
 ALTER: 28
 GESCHLECHT: M

BEWEGUNGSRATE: 6M
 GEMEINSPRACHE
 IUSKISCH
 HALBLING
 RIESISCH

SILAS

STÄRKE: 12 +1 — —
 GESCHICKLICHKEIT: 20 +5 22 6
 KONSTITUTION: 12 +1 — —
 INTELLIGENZ: 14 +2 — —
 WEISHEIT: 12 +1 — —
 CHARISMA: 10 +0 — —

GELDBÖRSE

Platin
 Gold 431
 Silber
 Kupfer
 Edelsteine

5000 GO HANDELSHAUS BELLABATRANT

FERTIGKEITEN

SCHURKE (8+2)*4 / 8+2 / UNSICHB. KLINGE 4+2
 GESCHENK 3 / 9 STUFE: 40+50+30+5=130

FERTIGKEIT	Total	RANK	ANFANGS	A-MOD.	UNTERS.	GESCHENK	Sonderges.
X AUFREHEN	1	1	CH	0	.	.	.
X BALANCIEREN	8	1	GE*	5	2	.	.
X BERUF BEHALTEN	1	0				1	
X BLUTEN	14	14	CH	0			
X DIPLOMATIE	4	0	CH	0	4		
X EINSCHÜCHTERN	2	0	CH	0	2		
X ENTDECKEN	15	14	WE	1			
X ENTWICKELUNGSKÜNSTLER	6	1	GE*	5			
X FÄLSCHEN	2	0	IN	2			
X HANDEWERK KARTENM.	4	2	IN	2			
/ HEILKUNDE	1	0	WE	1			
X INFOS SAMMELN	0	0	CH	0			
X KLETTERN	10	5	ST*	1		4 ¹	
/ KONZENTRATION	1	0	KO	1			
X LAUSCHEN	10	9	WE	1			
X LEISE BEWEGEN	15	8	GE*	5		2 ²	
X MAG. GGST BENUTZEN	1	1	CH	0			
X MOTIV ERKENNEN	8	7	WE	1			
X MECHANISMUS AUSS	5	1	IN	2		2 ³	
/ MIT TIEREN UMGEHEN	0,5	0,5	CH	0			
/ REITEN	5	0	GE	5			
/ ÜBERLEBENSKUNST	3	2	WE*	1			
X SCHÄTZEN	3	1	IN	2			
X SCHLÖSSER ÖFFNEN	22	10	GE	5		(5) 2 ⁴	
X SCHRIFTZ. ENTSCHEID.	2	0	IN	2			
X SCHWIMMEN	4	1	ST	1	2		
X SEIL BENUTZEN	7	2	GE	5			
X SPRINGEN	6	1	ST*	1	2	2 ⁵	
X SUCHE	11	9	IN	2			
X FINGERFERTIGKEIT	5	0	GE*	5			
X TURNEN	12	7	GE*	5			
X VERKLEIDEN	2	0	CH	0	2		
X VERSTECKEN	19	10	GE*	5		4 ⁶	
X VERSTECKTE ANDEUT.	1	0	WE	1			
/ WISSEN ARKANES	2,5	0,5	IN	2			
/ WISSEN RELIGION	2,5	0,5	IN	2			
/ WISSEN NATUR	2,5	0,5	IN	2		0,5	
/ WISSEN TALLÄNDER	3	0,5	IN	2			
/ ZAUBERKUNDE	2,5	0,5	IN	2		0,5	
/ SPRACHE GRIECHISCH	3,5	1	IN	2		0,5	
/ SPRACHE ZWERGISCH	3,5	1	IN	2			
/ SPRACHE CORNATHOR	3	1	IN	2			
/ SPRACHE CORNATHAN	3	1	IN	2			

- 1 VOLSB. +2, KLETTHERZEUG +2
- 2 VOLKSBOHUS +2
- 3 MEISTERH. DIEBESWERKZ. +2
- 4 MEISTERH. DIEBESWERKZ. +2
- 5 VOLKSBOHUS +2
- 6 VOLKSBOHUS +4

TALENTE

KERNSCHUSS (1. GRAD)
 WAFFENFOKUS DOLCH (3. GRAD)
 FERNSCHUSS (6. GRAD)
 WAFFENFINESS (9. GRAD)

RASSENMERKMALE
 +1 AUF ALLE GEWÖRFELENE WAFFEN
 +2 MORALBOHUS GG FURCHT

TP 71

Initiative 6
 GAB: +9/4
 Rettungswürfe
 REFLEX: 19 9 6 1 3
 WILLEN: 8 3 1 1 3
 ZÄHIGKEIT: 8 3 1 1 3

SCHURKENFÄHIGKEITEN

	GESAMT	MAGIE	ATHLETISCH	VOLKSBOHUS	TALENT	SCHADEN	KRIT. TREFFER	GEWICHT
DOLCH +2	19/14	2	6	1	1	1W3+3	19 X2	0,5
tödl. PRÄZISION +2W6 ZUSÄTZL. HINTERH. ANGRIF								
DOLCH	17/12	6	2	1	1	1W3+1	19 X2	5,0

□□□□□□□□□□

RÜSTKLASSE

	GE	RÜSTUNG	RING	ARMSCH.	PL. RÜSTK.	VOLKSBOHUS	PRESTIGE			
RK	24	10	5	-	2	3	1	1	2	-
RK ÜBER	24	10	5	-	2	3	1	1	2	-
RK BA	20	10	5	-	2	-	-	1	2	-

SCHURKENFÄHIGKEITEN

HINTERHÄLTIGER ANGRIF 7W6
 FALLEN FINDEN
 ENTRENNEN
 FALLEN GESPÜR +2
 (AUF REFLEX UND RK GG FALLEN)
 REFLEXBEWEGUNG
 BLUTENDE WUNDE (AF)
 GESCHICKTE FINTE (FA)

BELASTUNG	MAX GE	BMI	BR
LEICHT > 32 PF	+3	-3	6
MITTEL 32-64 PF	+3	-3	4,5
STARK 64-97 PF	+1	-6	4,5
ÜBER KOPF STEHMEN	97PF		
VOM BODEN ANHEBEL	194 PF		
SCHIEBEN/ZIEHEN	485 PF		

INVENTAR

	GEW.	GETR.	EIGENSCHAFT	WOHER
<u>ALLGEMEIN</u>				
RUCKSACK	0,5	-	*	*
WASSERSCHLAUCH	1	-		
RATIONEN I	JE1	R8		
SCHLAFSET	1,25	-		
FEUERSTEIN/STAHL	-	GT		
DIEBESWERKZEUG	1	GT	MEISTERARBEIT	
ABDECKBARE LATERNE	2	R8		
KARTENBEHÄLTER	1	R8	NAUTISCHE KARTEN INNERE SEE	HANDELSHAUS
MEDAILON VON MASKE			KACHEL MIT ZAUBER VOLLST. GEFESUNG	
KERZEN 5/	0,5	R8		
KLEINER STAHLSPiegel	0,5	GT		
KLETTHERZEUG	4	T8		
KREIDE		GT		
FILIGRANBROSCHEN RM			HILFE FREIHEITREITER 50 GO	RAHDAL MORN
FREIBRIEF MONDSEE	R8		ÜBERFAHRT, VERPFLEGUNG	HANDELSHAUS
LEDERTASCHE				
<u>TRÄNKE</u>				
SCHUTZ VOR ENERGIE KÄLTE		GT		
HEILTRANK 2W8+3	////	GT		
HEILTRANK 1W8+1	////	GT		
UNSICHTBARKEIT	/	GT		
RATIONSBEUTEL MAG.		R8		
SCHLAFROLLE		R8		
<u>MAGISCHE GEGENSTÄNDE</u>				
ARMSCHIENEN RK +3		(A)		BLUTHÜCKEN
NACHTBRILLE		(A)	DUNKELSICHT 18 M	
AMULET D. N. RK +1		(A)		
DOLCH +1	0,5	GT		RIESE WOLKENBURG
DOLCH +2 tödl. PRÄZISION	0,5	(A)		RIESE WOLKENBURG
RESISTENZUMHANG +3			RETTUNGSWÜRFE +3	ARABELL
RING DER SCHLÖSSER ÖFFNEN			+5 SCHLÖSSER ÖFFN.	ARABELL
SPULE DES ENDOSEN SEILS			150 M SEIL	ARABELL
SCHUTZRING +2				ARABELL
LAUF UND SPRINGSTIEFEL			BR +3 M. SPRINGEN +5	ARABELL
GREIFENBROSCHEN			FLIEGEN STUFE 9 IXTAG	HANDELSHAUS
GESCHICKLICHKEITSHANDSCH. +2				